

Pool of Radiance: Ruins of Myth Drannor

Patch v1.4

COMPAGNIA Ubi Soft

DATA 20/3/2002

Questo patch v. 1.4 include le seguenti migliorie:

- Risolti molti errori di gameplay nel gioco singolo
- Adesso Beriand, dopo che gli sarà stato restituito il bastone, si adopererà per curare i personaggi
- Eliminata una causa di crash del gioco nell'area della trappola a botola nei giardini di Glin (Glin Gardens).
- Ora i baui nei Dungeon dei nani si apriranno correttamente e conterranno gli oggetti giusti.
- Hmmm, mancava una Antica Chiave di Ferro (Ancient Iron Key) nel gioco...
- Eliminate alcune cause di crash del gioco nelle Catacombe Elfiche.

Il patch v1.3 di PoR2 includeva le precedenti migliorie

- Risolta una quantità di problemi sia in modalità singola che in multiplayer.
- Ora non capiterà più che una partita salvata si "corrompa" impedendo la prosecuzione del gioco.
- Risolto un problema di indirizzamento IP in multiplayer
- Eliminato un problema minore alla fine del gioco.

Il patch è compatibile con i vostri precedenti salvataggi; tuttavia non potrà ripristinare la correttezza dei salvataggi "corrotti".